

第六屆科技數位學習與藝術教育成果聯展實施計畫

『創新與美感並存—科技賦能與藝術探索』

壹、緣起：

花蓮縣擁有多樣性的族群和地形，這種多元性賦予了地方性的藝術活動獨特的特色。借助於豐富的天然資源和文化底蘊，花蓮縣政府積極推動各項政策，讓花蓮的孩子們能夠在學習中培養多元的興趣。除了科技輔助學科教學，還注重本土教育、閱讀和藝術環境之營造，以打開孩子們的視野並探索更多可能性。

近年來，各國紛紛重視數位學習、程式語言學習、創客教育，以提升國民的整體競爭力。本縣也積極順應這個趨勢，自 108 年新課綱實施以來，開始積極整合中小學的資訊基礎環境，提高校園內外的網路頻寬，以滿足數位學習和科技輔助自主學習…等需求。

數位轉型提供的機會幫助到所有需要受教權的學生群體，但前提是需要回歸到「科技以人為本」的教育內涵，以老師的教學、學生的學習角度出發，也因此智慧校園的數位轉型，強調「科技必須為教學所用，而不是教學為科技所用」。花蓮縣政府近年來積極培育學校師資及學童發展兒童程式語言、創客教育、科技教育及 AI 新興科技等，也注重學生培養藝術、閱讀及本土語文的能力，更鼓勵發展跨域應用；本縣學童對外之比賽成績亮眼成果豐碩，期藉由本專案實體之成果展示，讓本縣家長及觀光民眾能更進一步瞭解本縣科技、閱讀、藝術、本土教育、樂齡執行的現況，進而帶動本縣教育的永續發展。

除了觀賞展覽，我們還提供體驗工作坊，讓參觀者親自動手參與創意活動。這次展覽特別邀請了本縣數位學習精進方案重點學校教師群進行數位教學課程的展演，讓參與者在開心玩樂的過程中，也能夠獲得寶貴的學習經驗。這些活動將有助於促進花蓮縣教育的永續發展，讓家長和觀光民眾更深入地瞭解當地科技、閱讀、藝術、本土教育和樂齡執行的現況。

貳、實體策展規劃：

「第六屆科技數位學習與藝術教育成果聯展-創新與美感並存—科技賦能與藝術探索」，一共展出 82 個攤位，每個攤位都有不同體驗，以動手實作帶入科技賦能，營造有溫度的展場體驗，歡迎大家一起來參觀。

參、活動時間：

一、 本次成果聯展訂於 113 年 12 月 6 日(週五)及 7 日(週六)，共計 2 日，活動時間由上午 9 時起至下午 4 時 00 分。

二、 摸彩活動時間：2024 年 12 月 7 日(15:30) 於活動場館內現場公開抽出。

肆、活動地點：花蓮縣立體育館-小巨蛋（花蓮縣花蓮市達固湖灣大路 23 號）

伍、參展單位：

一、 **指導單位：**教育部、花蓮縣政府

二、 **主辦單位：**花蓮縣政府教育處

三、 **承辦單位：**課程教學科、教育網路中心、數位學習專案辦公室、終身教育科、教育設施科。

四、 **協辦單位：**國立花蓮高級工業職業學校、花蓮縣立國民中小學、花蓮縣數位機會中心、花蓮縣樂齡學習中心、花蓮縣環境教育中心、花蓮縣原住民族教育資源中心、花蓮縣戶外教育及海洋教育中心。

五、 **贊助單位：**各企業參展單位（詳展攤名單）。

六、 **體驗(闖關集章)專區(共 83 攤位)：**

(一) 專區一(科技教育)10 攤位：

1. 本縣自造教育及科技中心(3 攤位：花崗國中(1)、光復國中(1)、玉里國中(1))、HTC(2 攤位)、VIVERSE 智慧教育元宇宙(2 攤位)、普睿科技(1 攤位)、SDGs 雙語 XR 互動導覽(1 攤位)、帕亞科技股份有限公司(1 攤位)。

2. **花蓮縣政府教育處 15 攤位：**

數位學習專案辦公室（3 攤位：數位辦公室(2)、數位重點學校-吉安國小）、閱讀優有限公司(PaGam0 素養學習)、花蓮縣原住民族教育資源中心（2 攤位）、戶外教育及海洋教育中心（1 攤位）、環境教育中心(1 攤位：明禮國小)。教網中心(7 攤位：智慧教育中心(1)、FabLab-NKNU 高師大數位元跨域教育基地（2）、XR 共學（2）、世界發明展金牌作品(1)、浩學學習股份有限公司(1))

(二) 專區二(藝術深耕)/學校單位【國中小】19 攤位：吉安國中、豐濱國中、國風國中、西寶國小、北林國小、水璉國小、源城國小、

景美國小(2)、稻香國小、信義國小、康樂國小、國福國小、明廉國小、港口國小、大興國小、水源國小、松浦國小、鶴岡國小。

(三) **專區三(高中職)8 攤位**：花蓮高工(東區技術教學中心、資訊科、電子科、電機科、建築科、製圖科、機械科、化工科、汽車科、機電科)。

(四) **專區四(數位機會中心)12 攤位**：光復 DOC、花蓮市 DOC、壽豐 DOC、瑞穗 DOC、新城 DOC、吉安 DOC、鳳林 DOC、豐濱 DOC、秀林 DOC、卓溪 DOC、玉裡 DOC、萬榮 DOC。

(五) **專區五(企業參展單位)13 攤位**：晶盛科技股份有限公司、台灣樂金電器股份有限公司、謙懿科技有限公司、力宇教育事業股份有限公司、歐利科技有限公司、華碩電腦股份有限公司及國眾電腦股份有限公司、盛源精密工業股份有限公司、嘉穎科技股份有限公司、康軒文教事業股份有限公司、阿特發互動科技有限公司、傑可達數位股份有限公司、全誼資訊股份有限公司、神通資訊科技股份有限公司。

(六) **專區六(花蓮縣樂齡學習中心) 7 攤位**：花蓮市、壽豐鄉、鳳林鎮、豐濱鄉、萬榮鄉、光復鄉、秀林鄉。

陸、活動資訊：

- 一、 **體驗專區(攤位)**：連續兩日、館內超過 80 攤各類教育專區及互動內容供民眾闖關體驗。PaGamO 素養品學堂擂臺 PK 賽活動期間於固定時段(詳活動議程)安排主舞臺區電競 PK 擂臺賽，邀請縣內國中小學生一同組隊相互 PK(淘汰賽)，一路過關斬將贏得獨家好禮！
- 二、 **數位學習應用課程**：活動期間，每日於固定時段(詳活動議程)安排主舞臺區數位學習精進相關教學應用課程，邀請縣內國中小教師、家長、學生一同參加。
- 三、 **特色互動體驗區**：活動期間，每日於固定時段(詳活動議程)安排場館前方特色互動體驗區，內容包含短講介紹、互動體驗、任務指派、及有獎搶答…等，歡迎民眾現場報名體驗。
- 四、 **摸彩活動**：活動期間，參展人員可於服務台區領取體驗(闖關)卡，並依卡片指示完成相應專區之攤位體驗集章活動；完成集章後並線上填答問卷(滿意度調查)即可投遞服務台抽獎箱，於 12 月 7 日(六)下午 15 時 30 分時段(詳活動議程)現場舉行摸彩活動，多樣大獎等你來試手氣：

(一) 體驗(闖關)卡本次共提供兩版本：

1. 體驗(闖關)卡，適用範圍為活動攤位，對象為一般民眾、機關團體、學校單位(學校)；惟受邀學校於活動前一個月須向瑞北國小申請遊覽車接送(含參觀人數)登記，並同步公告在處務公告，主辦單位將會依據調查人數，並於6日單日在服務台發放(受邀學校)體驗卡；一般民眾、機關團體12月6日及7日則可服務台領取一般民眾體驗卡。
 2. 12月7日(六)當日全時段發放一般民眾、機關團體體驗卡，不再發放受邀學校體驗卡。
 3. 體驗(闖關)卡集章時，需對應規定之體驗專區範圍進行闖關集章；各攤攤章均有獨立編號，如需參加摸彩活動則編號不得重複。
- (二) 體驗(闖關)卡即為摸彩捲，參加者填具完成後即同意主辦單位留存相關資料、紀錄及內容(僅供本次活動摸彩環節使用，不外流)；若參加者填具之資料有投遞時間延遲、物件遺失、填寫人資訊錯誤、圖面及字樣汙損無法辨識之情況，以致損害兌獎權益，主辦單位不負更換及保障權益之相關責任，填具人不得以此提出異議，並且主辦單位保留最終解釋權及更正權。
- (三) 體驗(闖關)卡投遞時間：113年12月6至7日(週五)(10：30至15：20)。
- (四) 抽獎時間：113年12月7日(週六)15：30於展場前方活動主舞臺公開抽出。
- (五) 摸彩獎品：現場備有豐富好禮獎項等你試手氣(活動獎品列表另行公告於本府教育處及花蓮智慧教育中心 Facebook 粉絲專頁)。
- (六) 問卷採 QR Code 線上填答方式，請務必自行掃描後填答；投遞區亦備有公用載具(平板或筆電)供人員完成問卷填報，投遞摸彩捲前請出示填答完成之畫面供工作人員檢核。

五、抽獎注意事項：

- (一) 兌獎憑證須經主辦單位認定及審核無誤後生效；若有任何影響工作人員判讀之情況如：闖關集章攤位之數字編號缺漏或重複、損毀、偽造、經改動的、複製…等，**均視為無效**，主辦單位保留最終解釋權，並有權取消不符兌獎資格及規定情況。
- (二) 對象及領獎規定：

1. 對象-一般民眾、機關團體、學校單位(受邀學校)：學校單位(學校)若於抽出後經現場確認獲獎人員未到，得由主辦單位保留該獎項並於會後逕於指定地點領取(不論大小獎均保留)；其餘對象則採現場領取(僅限大獎；若為小獎則保留、會後領取；大小獎定義詳獎品列表)。
 2. 一般民眾、機關團體、學校單位(非受邀學校)：抽出之獎項一律採**現場領取(僅限大獎；若為小獎則保留、會後領取；大小獎定義詳獎品列表)**；大獎獲獎人員經現場主持人及工作人員唱名三次後未應答或現身領取，則視同放棄。
- (三) 現場領獎地點：人員於獲獎及確認後，統一至活動主舞臺右方領獎區領取；並請務必於領獎時準備有效證件(身分證或健保卡，擇一均可)交付場工作人員核對身分後領取；本次抽獎第一梯次-學校單位(受邀學校)若於抽出後經現場確認獲獎人員未到，得由主辦單位**保留該獎項並於會後逕於指定地點領取**：請逕至本府教育處-教育網路中心(花蓮縣花蓮市達固湖灣大路1號)領取(同現場領獎之規定，獲獎人員請務必攜帶有效證件以利身份核對)。
- (四) 獲獎人名單將於會後統一公佈於本府教育處及花蓮智慧教育中心Facebook 粉絲專頁，領獎期限為114年1月17日(週五)下午5時前，逾期取消資格(不受理領取)。
- (五) 活動期間，本次抽獎每人員均只限獲得**首次摸出及資格生效之獎項**，即該獎項抽出並經唱名確認後，若下一獎項再度出現同一人員，則不予採計。
- (六) 摸彩活動如有未盡事實，主辦單位-花蓮縣政府教育處(課程教學科、教網中心及數位專辦遴派代表人員經討論後共識決議)保有最終解釋權及更正權。

柒、活動議程：

第六屆科技、數位學習與藝術教育成果聯展成果聯展				
113 年 12 月 6 日(星期五)				
時間	活動內容			主持人(團隊)
	攤位區	主舞臺區		
08：00-08：30	參展人員入場場佈	主(協)辦單位工作人員及表演團體入場		主辦相關單位
08：30-09：00		與會貴賓及媒體報到		課程教學科
09：00-09：10	開幕典禮活動引言暨與會貴賓介紹			活動特聘主持人
09：10-09：30	開幕表演 《K-POP 組曲》Sparkling 舞蹈團 《內山姑娘要出嫁》豐田樂齡千歲女孩舞蹈團			體育會
				終身教育科
09：30-09：50	縣長致詞 與會貴賓致詞			教育網路中心
09：50-10：20	頒獎及企業參展感謝狀頒發 《樂齡學習優良課程教案與教材評選》 《數位教學微課程影片徵選》 《企業參展致贈感謝狀》			終身教育科
				數位學習專案辦公室
				教育網路中心
10：20-10：30	大合照			宜昌國民小學
10：30-12：00	攤位體驗環節	10:30-11:00 《發現玉里》中城國小楊儀萍、李依儒 11:15-11:45 《數位閱讀》萬寧國小方亞蘋、林書群		數位學習專案辦公室
12：00-13：00	人員用餐 (膳食送至原攤位，攤位體驗不中斷)	中場休息	中場休息 (互動體驗活動暫停)	宜昌國民小學
13：00-16：30	攤位體驗環節	13:15-13:45 《VR 東竹探險隊》東竹國小陳雅萱 14:00-14:30 《環保冒險之旅》太昌國小胡志祥 14:45-15:15 《AI 作文教學》新城國小楊志雄、北昌國小涂欽鴻		數位學習專案辦公室
		15:30-16:00 平板互動超 EASY—優派小學堂！		教育網路中心 優派台灣
16：30-	第一日結束&賦歸			宜昌國民小學

第六屆科技、數位學習與藝術教育成果聯展成果聯展

113 年 12 月 7 日(星期六)

時間	活動內容		主持人(團隊)
	攤位區	主舞臺區	
08:00-09:00	參展人員入場場佈	主(協)辦單位工作人員入場	主辦相關單位
09:00-12:00	攤位體驗環節	9:00-10:00 《培養未來的 AI 技術人才—PAIA 的創新教育模式》	教育網路中心
		10:00-12:00 《PaGamO 素養學習擂臺賽》	課發中心
12:00-13:00	人員用餐(膳食送至原攤位，攤位體驗不中斷)	中場休息	宜昌國民小學
13:00-16:30	攤位體驗環節	13:15-13:45 《數位學習探索站》瑞美國小林憶慈	數位學習專案辦公室
		14:00-14:30 《一「碼」當先數位化！》卓溪國小蔡維庭、楊智勝	
		14:30-15:30 互動區撤場、現場摸彩場地佈置	教育網路中心
		15:30-16:30 第二日現場摸彩	
16:30-	第二日結束&賦歸		宜昌國民小學

捌、 本計畫經鈞長奉核後實施，修正時亦同。